

1 A M
courses

PROGRAMA DOCENTE



(ARQUITECTURA PARAMÉTRICA)

PROGRAMACIÓN

VISUAL

BÁSICA

CURSO INTRODUCTORIO DE ARQUITECTURA PARAMÉTRICA

DURACIÓN

20 horas



HORARIO

4 horas - 2 días/semana (mañanas o tardes)

OBJETIVOS

- + Qué es la Arquitectura Paramétrica.
- + Iniciación al manejo de Grasshopper como instrumento de trabajo
- + Manejo de parámetros y condiciones en espacios arquitectónicos.
- + Elaboración de procesos de ensayo y variaciones sobre espacios arquitectónicos de forma sencilla y rápida.

PROGRAMA

Introducción a la arquitectura paramétrica

- + Ventajas como instrumento de trabajo
- + Desarrollo del proceso frente al resultado final.
- + Producción de variaciones
- + Optimización de espacios en función de condiciones, de parámetros concretos.

Iniciación a Grasshopper como herramienta

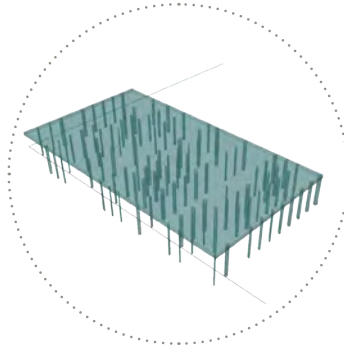
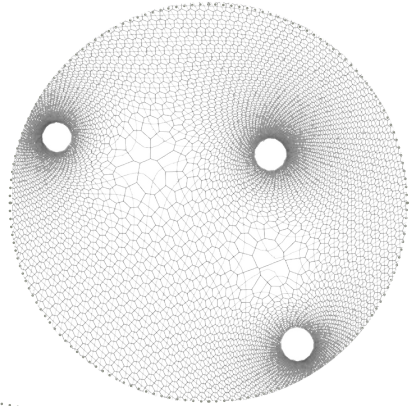
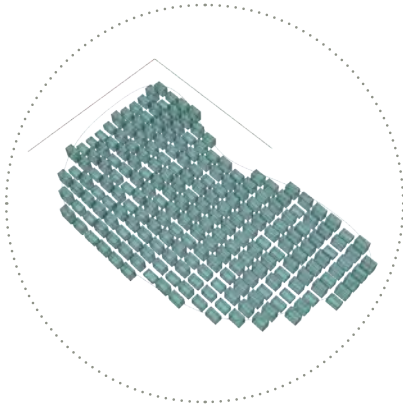
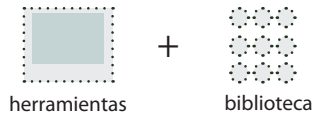
- + Introducción y funcionamiento de la interface
- + Puntos, vectores y planos
- + Operaciones geométricas básicas
- + Manejo de datos I: Listas

Curvas

- + Tipos, posibilidades de generación, análisis
- + Operaciones con curvas: división
- + Dependencias paramétricas y atractores
- + Ejemplos de construcciones reales

Superficies y Transformaciones

- + Creación y análisis de superficies
- + Aplicaciones a edificios en altura: distribución, escalado, torsión
- + División y panelización de fachadas
- + Implantación de datos y objetos en superficies
- + Manejo de datos II: Estructuras de árbol
- + Ejemplos de construcciones reales



operaciones básicas
GH

